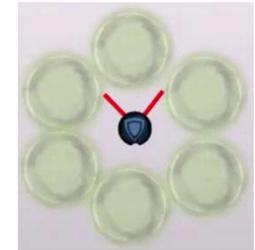
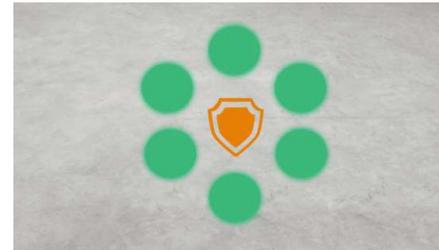


## II. Maîtres du jadefeu

- Deux Boss **Anathos Mandefeu** : **Le mage** et **Ma'ra Croc-Sinistre** : **La moine**
- Chaque boss a des techniques a lui qui dure tout le combat.
- Des techniques combinées entre les deux boss en fonction de leur énergies qui sert d'interphase. (**30, 60, 100**).
- On tue les deux boss ensemble : **La Moine en priorité, elle fais des dégâts supplémentaires si elle a plus de vie que le mage.**

### Boss 1 : Ma'ra Croc-Sinistre : La moine : Techniques solitaire

-  **Tempête tourbillonnante de jade** : Elle se tp sur la map et invoque des dégâts de raid. **Il faut qu'un DPS/Tank lui mette un coup de cac pour l'arrêter**
-  **Frappe plurilatérale** : Elle projette le tank en l'air qui verra 6 boule verte autour de lui, 3 esprits vont pop chacun dans une boule verte et traverser le tank pour aller dans une autre boule verte. **Le tank doit regarder les esprit lorsqu'ils le traversent pour limiter les dégâts qu'il subit.** A la fin de la technique, il prend double dégâts du boss durant 40s et doit switch de tank.



### Boss 2 : Anathos Mandefeu : Le mage : Techniques solitaire

-  **Explosion pyrotechnique**: Il faut **détruire le bouclier** que le boss se met **et cut l'incantation du sort** sinon une personne se fais os.
-  **Braises brûlantes** : Les heals doivent les **dispell** des joueurs très rapidement sinon cela fais des dégâts de zone a l'expiration.
-  **Boule de feu**: Le boss cast en boucle sur le tank actif une boule du feu qui stack un debuff de flamme. A l'expiration, ce debuff explose dans tout le raid et fais autant de degats que de stacks.

### Interphase 1 : 30 d'énergie

- **3 bombes apparaissent sur la map et doivent être dps (en focus 1 en prio). Une brume autour de la bombe ne permet pas au heal de vous soigner ou aux distants de les DPS (il faut se mettre à leur cac).**

### Interphase 2: 60 d'énergie

- Les deux boss se TP a l'autre bout de la salle et on doit les rejoindre pour **dps un mur qui met fin a la phase**. Il faut se diriger dans le labyrinthe avec des **boules de feu qui tombent du ciel**.

### Interphase 3: 100 d'énergie: Soft Enrage

- Les deux boss deviennent un Dragon et un Phoenix.
- **Le phoenix fais des degats à tous le raid croissant avec le temps. C'est un soft enrage.**
- **Le dragon crache en face de lui des flammes en boucle qu'il faut absolument éviter.**

### Placement

- Tous Packer derrière le boss en bourrinant.

### Mode Héroïque :

Le mage dépose des Piège de Magma, qu'il faut soak (sinon ils grossissent et remplissent rapidement la salle). Le moine fait pop des Xuen's (tigres), qu'il faut kiter. La frappe plurilatérale peut cibler tous les joueurs (pas juste un tank)

