

VII : Mekkanivelle

Le boss possède plusieurs techniques actives tout le combat.

-  **Amplification d'électrochoc** : Classique buff du boss qui reset au switch des tanks
-  **Canon désintégrant** : Grosse boule qui part de son canon en ligne droite. **Réduit la hâte de 100% durant 8s.**
-  **Propulseurs lourds** : Le boss vise **un distant** et effectue une AOE sur le distant et sur sa position actuel.
-  **Décharge de gigavolts**: Le boss tire une bombe **(3 en HM)** sur des joueurs différents.
Ils doivent se cacher derrière un des 3 tas de débris dans les extrémités de la salle (casser la LOS)

Les robots étourdisseurs et l'agrandisseur de monde:

Première chose, durant tout le combat, des robots étourdisseurs vont pop dans le combat, ils vont **cibler des dps** pour créer **des cast d'explosions en chaines qui vont stun les joueurs a proximités et faire des dégâts sur des joueurs aléatoires dans le raid.**

- **Ils sont contrôlables mais possèdent une immunité aux contrôles après plusieurs contrôles.**
- **Ils sont insensibles à toute forme de dégâts**



Deuxième chose, le boss va réduire autant de personnes que de robots en schtroumpf. **Vous serez tout petits.** Les personnes ciblées sont aléatoires.

- **TRES IMPORTANT: Les joueurs non transformé en schtroumpf peuvent écraser leurs camarade et les stun voire les tuer.** Il faut faire attention a ses pieds !
- Chaque schtroumpf devra rentrer dans un robot pour le détruire. Il faudra qu'il écrive **un code** grâce à l'aide de ses **autres camarades schtroumpf.**
- **Chaque schtroumpf vois les symboles des autres schtroumpfs mais pas les siens. Il faudra alors se les communiqué à l'oral ou via une weak aura.**
- **Il faudra réussir 3 symboles de suite pour détruire son robot.** Une erreur vous éjectera et vous stunera pour 12s.

Interphase (40% des pv du boss):

- Le boss s'envole et devient invincible, la phase dure jusqu'à qu'il redescende. Il faut éviter des aoe de mouton explosif et des milliards d'orbe de feu dans toutes les directions. **C'est de la pure survie.**

Dernière phase (- 40% des pv du boss):

- Même chose que la première phase mais le boss tape 30% plus vite et fais des dégâts à tout le raid.

Positionnement : Distant depack autour du boss, cac à son cul

Mode Héroïque :

- Nouvelle technique: Le boss incant un sort qui tp tout le raid sur une personne. Il faut éviter de pietiner ses potes et vite s'écarter des aoe. Les Schtroumpf s'écarteront en premier, afin qu'on ne les écrase pas. **./!\ Ne pas bouger tant qu'ils ne sont pas partis !!**